

**Luogo: Tempio di Minerva**

<div><div><b>Racconto da fare al Tempio di Minerva</b></div><div>La dolce mansuetudine unita alla raffinatezza dei costumi; la pazienza e l'affabilità più che umane, la larghezza nel donare, superiore alle sue disponibilità che si vedevano fiorire in quell'adolescente come indizi sicuri di un'indole buona, sembravano far presagire che la benedizione divina si sarebbe riversata su di lui ancora più copiosamente nell'avvenire. Un uomo di Assisi, molto semplice, certo per ispirazione divina, ogni volta che incontrava Francesco per le strade della città, si toglieva il mantello e lo stendeva ai suoi piedi, proclamando che Francesco era degno di ogni venerazione, perché di lì a poco avrebbe compiuto grandi cose, per cui sarebbe stato onorato e glorificato da tutti i cristiani.</div><div><b>Gioco: Getta il Mantello.</b></div><div>Si fa posizionare la sestiglia in fila indiana dietro una linea tracciata con un gessetto, si consegna al primo della fila tre pezzi di stoffa (30 x 30 cm), poi gli si dice di raggiungere un punto prefissato dove verranno posizionati 5 quadrati di stoffa 40 x 30 cm. Scopo del gioco è quello di andare a prendere le stoffe (1 a concorrente) dall'altra parte senza mettere i piedi a terra, ma avanzando poggiando i piedi su due dei tre pezzi di stoffa consegnati e portando avanti il terzo. Arrivati alla fine prenderà la stoffa e rifarà il percorso inverso, poi partirà il secondo... Alla fine conquistati tutti i pezzi di stoffa si farà a terra un mantello sul quale dovranno passare tutti.</div><div><b>Segui I miei passi... Vai da San Rufino</b></div></div>	<div><div><b>Materiale:</b></div><div><div>1. 5 stoffe 40 x 30</div><div>2. 3 Stoffe 30 x 30</div><div>3. 1 gessetto</div><div>4. ....</div><div>5. ....</div><div>6. ....</div><div>7. ....</div><div>8. ....</div><div>9. ....</div><div>10.....</div></div></div>
--	--